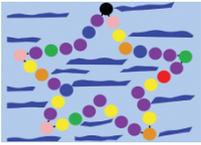
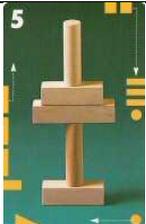
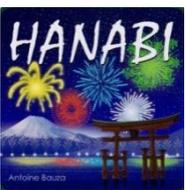
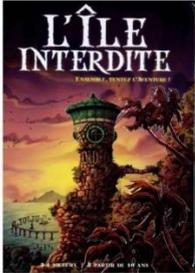


	Titre	Nombre de joueurs	Thème et /ou objectifs par équipe
	<b>La course contre le temps</b>	3 à 4	Aider les habitants d'un village africain à collecter l'eau avant que la sécheresse n'épuise leurs réserves. Deux équipes de 3-4 joueurs luttent contre le temps. (12h). Pour gagner il faut avoir récupéré la plus grande quantité d'eau avant midi.
	<b>Souricettes et Mistigri</b>	4	Permettre aux 4 souris d'aller manger le fromage en utilisant des stratégies de mémorisation avant qu'elles ne soient mangées par le chat.
	<b>Sauvetage en mer</b>	4	Sauver les étoiles de mer en les ramassant avant que les pêcheurs ne les aient emprisonnées dans leurs filets.
	<b>Le visio'coop</b>	2 à 8	S'entraider pour construire une structure de bois. Le jeu se compose de pièces géométriques en bois : pavés, cubes, cylindres, et de cartes représentant les constructions à réaliser.
	<b>Blue land</b>	2 à 5	Tout au long du parcours, les joueurs doivent réaliser le plus grand nombre possible de missions solidaires classées en douze thèmes : eau, santé, alimentation, culture, éducation, justice, équipement, habitat, transport, nature, énergie, environnement. Il s'agit en fait de collecter de l'épargne solidaire et de l'utiliser pour mener à bien des projets de développement durable. Pour gagner, il ne faut pas accumuler de l'argent mais au contraire le dépenser dans des actions solidaires.
	<b>Hanabi</b>	2 à 5	Les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice. Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu ... il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule ...

	<p><b>L'île interdite</b> (à partir de 10 ans)</p>	<p>2 à 4</p>	<p>Osez débarquer sur l'île interdite ! Formez une équipe d'intrépides aventuriers pour une mission insensée : récupérer 4 trésors sacrés au milieu des ruines de ce paradis en péril. L'équipe devra travailler ensemble et choisir les meilleures manoeuvres pendant que l'île sombrera progressivement. L'eau et la tension montent vite, alors dépêchez-vous de rassembler les trésors et de quitter l'île ou vous périrez engloutis par les flots, comme d'autres avant vous ....</p>
	<p><b>Belfedar</b> (à partir de 10 ans)</p>	<p>4 à 8</p>	<p>Les 250 défis proposés permettent de développer des habiletés sociales utiles pour prévenir la violence et gérer positivement les conflits, à travers des exercices ayant pour but de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- mieux se connaître et mieux connaître les autres,</li> <li>- développer l'estime de soi,</li> <li>- favoriser l'expression créative,</li> <li>- l'expression et la gestion des émotions,</li> <li>- l'écoute,</li> <li>- la coopération</li> </ul>